



# RILIEVO DIGITALE \_ BIM/REALTÀ VIRTUALE

APPLICAZIONI DELLE NUOVE TECNOLOGIE  
PER LA GESTIONE E LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO COSTRUITO

Mercoledì **28 novembre 2018**  
ore **17.00**

Sala Conferenze, III piano  
Palazzo Strocchi  
Via degli Ariani 1, Ravenna

Intervengono  
**Luca Dalcò** **Vincenzo Donato** **Andrea Dresseno**

Moderatori  
**Luca Cipriani** **Filippo Fantini** **Eduard Baviera**

## 17.00 - Presentazione

**Luca Cipriani**

*Direttore della Scuola Superiore di Studi sulla Città e il Territorio dell'Università di Bologna*

**Filippo Fantini**

*Ricercatore presso il Dipartimento di Architettura dell'Università di Bologna*

## 17.15 - Keynotes

- LA GAME INDUSTRY IN ITALIA: IL CASO LKA

**Luca Dalcò**

*Fondatore e Direttore della software house LKA indie game development*

- H-BIM NEL RAPPORTO CON I DATI DI RILIEVO: OPPORTUNITÀ, LIMITI E FUTURI SVILUPPI

**Vincenzo Donato**

*Ricercatore presso il Dipartimento di Ingegneria Strutturale, Edile e Geotecnica del Politecnico di Torino*

- VIDEOGIOCHI PER RACCONTARE IL TERRITORIO. NUOVE OPPORTUNITÀ DI VALORIZZAZIONE.

**Andrea Dresseno**

*Project Manager di Italian Videogame Program (IVIPRO)*

## 18.30 - Tavola rotonda

5 DOMANDE PER IL FUTURO DELLE IT NELLA GESTIONE E VALORIZZAZIONE DEI BENI CULTURALI

modera **Eduard Baviera**

*Dottorando presso l'Universitat Politècnica de València*

## 19.00 - Conclusioni



ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

SCUOLA SUPERIORE DI  
STUDI SULLA CITTÀ E IL TERRITORIO



ORDINE ARCHITETTI RAVENNA  
PIANIFICATORI PAESAGGISTI, CONSERVATORI  
DELLA PROVINCIA DI RAVENNA



COMUNE DI RAVENNA



FONDAZIONE ERAMINA  
PER L'UNIVERSITÀ  
IN ROMAGNA